

ігрової комбінації, та зараховується до поточної кількості ігрових балів гравця за білетом лотереї. Поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї та поточна кількість ігрових балів гравця за поточним сегментом білета лотереї відображається на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї.

Після визначення гравцем ігрових комбінацій за одним сегментом білета лотереї гравець може відкрити наступний сегмент цього білета лотереї. Гравець може, за власним бажанням, не відкривати всі сегменти придбаного ним білета лотереї або їх частину, в такому разі кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї визнається із врахуванням невідкритих гравцем сегментів цього білета лотереї. Гравець не має права вимагати виплати виграшу із розрахунку поточної (не кінцевої) кількості ігрових балів гравця за білетом лотереї.

Білет лотереї вважається виграшним у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї є більшим за число «0». Сума виграшу зображується на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї (з врахуванням особливостей, передбачених цими Умовами). Білет лотереї вважається безвиграшним (програшним) у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї дорівнює числу «0».

Підрахунок ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї та підрахунок ігрових балів гравця за білетом лотереї є виключно ігровим процесом. Кількість відкритих/не відкритих гравцем сегментів придбаного ним білета лотереї (у тому числі кількість виявлених/не виявлених гравцем ігрових комбінацій в сегменті білета лотереї), не впливає на виграшність чи програшність білета лотереї. Виграшність чи програшність (безвиграшність) білетів лотереї визначається на стадії їх створення (генерації), що відбувається заздалегідь (до розповсюдження).

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової інформації в кожному сегменті білета лотереї, як його невід'ємної частини, може візуалізуватись, окрім основного формату, також в таких форматах:





При цьому, незалежно від формату (виду) візуалізації процесу розіграшу білета лотереї, на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується інформація щодо назви лотереї; номеру білета лотереї, який розігрується; номер поточного сегмента білета лотереї; назва формату (виду) візуалізації процесу розіграшу білета (окрім основного формату); розряду комірки ігрового поля поточного сегмента білета лотереї; чисел основної ігрової комбінації поточного сегмента білета лотереї; чисел додаткових ігрових комбінацій; поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї; поточна кількість ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї; інша інформація, визначена оператором. Номер поточного сегмента білета лотереї позначається через знак «/» після номеру білета лотереї. Наприклад, XXXXXXXX/УУУ, де XXXXXXXX – номер білета лотереї; УУУ – номер сегмента цього білета лотереї.

Візуалізація процесу виявлення гравцем додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї може імітувати процес відкриття (виявлення) відповідної ігрової комбінації шляхом надання гравцю можливості псевдовибору одного з двох варіантів анімації, кожний з яких є ідентичним за результатом.

4.7. Правила участі в серії лотереї Д

4.7.1. Перший ігровий етап визначення переможців лотереї (серії Д)

Перший ігровий етап визначення переможців лотереї (серії Д) полягає у розігруванні білета лотереї цієї серії шляхом виявлення прихованої ігрової комбінації в ігровому полі такого білета лотереї. Розігрування гравцем білета лотереї відбувається за допомогою пристрою візуалізації білетів лотереї.

Для розіграшу білета лотереї за допомогою пристрою візуалізації білетів лотереї гравець повинен піднести чек гравця до спеціального зчитувального пристрою, розміщеного на корпусі пристрою візуалізації білетів лотереї, який ідентифікує придбаний гравцем білет лотереї в електронній системі, або ввести код, що знаходиться над штрих-кодом придбаного ним білета лотереї, що вказаний на чеку гравця (у спосіб, доступний на пристрої візуалізації білетів лотереї), внаслідок чого придбаний гравцем білет ідентифікується в електронній системі прийняття ставок. Після ідентифікації в електронній системі придбаного гравцем білета лотереї, розпочинається його розіграш (виявлення результату). На моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується інформація про номер, серію та підсерію білета лотереї, який придбаний та розігрується гравцем. На моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується також інформація про початкову кількість ігрових балів гравця, яка залежить від підсерії серії Д лотереї. Початкова кількість ігрових балів, яка присвоюється білетам лотереї однієї підсерії серії Д, є однаковою.

Кожний білет лотереї серії Д складається із 100 000 сегментів, які з'являються на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї під час розігрування придбаного гравцем білета лотереї, окрім випадків, визначених цими Умовами. Сегмент білета лотереї, залежно від його категорії, містить одну основну ігрову комбінацію або шість ігрових комбінацій, з яких одна основна та п'ять додаткових. Категорія сегмента білета лотереї визначається залежно від значення основної ігрової комбінації (нульове чи додатне). Сегмент білета лотереї є від'ємним у разі, якщо основна ігрова комбінація має нульове значення. Сегмент білета лотереї є додатним у разі, якщо основна ігрова комбінація має додатне значення. Від'ємний сегмент білета лотереї містить одну ігрову комбінацію (одну основну ігрову комбінацію). Додатний сегмент білета лотереї містить шість ігрових комбінацій (одну основну ігрову комбінацію та п'ять додаткових ігрових комбінацій).

Кожний сегмент білета лотереї, незалежно від його категорії, містить приховану ігрову комбінацію щодо додаткових ігрових балів, яка виявляється гравцем у момент розігрування гравцем поточного сегмента білета лотереї.

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової інформації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї, як його невід'ємної частини, може візуалізуватись в одному із форматів, визначених оператором. Візуалізація являє собою графічне (анімаційне) супроводження процесу виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї в доступному для сприйняття гравцем вигляді. Гравець самостійно, за власним бажанням, вибирає формат (вид) візуалізації процесу розігрування придбаного ним білета лотереї. Результат розігрування білета лотереї, у тому числі сегмента білета лотереї як складової частини білета лотереї, не залежить від формату (виду) візуалізації.

Після зчитування пристроєм візуалізації білетів лотереї інформації про придбаний гравцем білет лотереї та після ідентифікації цього білета лотереї в електронній системі, на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї з'являється візуалізація сегмента білета лотереї (в основному форматі). Основний формат візуалізації білета лотереї являє собою ігрове поле, розподілене на ігрові комірки. Кожній ігровій комірці відповідає певний числовий показник, який визначає розряд комірки.

Гравець повинен обрати будь-яку доступну ігрову комірку на ігровому полі поточного сегмента білета лотереї та виявити приховану в цій комірці (під візуалізацією захисного шару) основну ігрову комбінацію поточного сегмента білета лотереї. Основна ігрова комбінація являє собою два будь-яких однозначних та/або багатозначних числа, одне з яких обов'язково має від'ємне значення, а друге – або має нульове значення (відповідає числу «0»), або має додатне значення (будь-яке число додатного значення, за виключенням числа «0»). Основна ігрова комбінація має нульове значення у разі, якщо одне число цієї ігрової комбінації має від'ємне значення, а друге число – нульове значення. Основна ігрова комбінація має додатне значення у разі, якщо одне число цієї ігрової комбінації має від'ємне значення, а друге число – додатне значення.

Під час розігрування придбаного гравцем білета лотереї ігрові бали гравця, залежно від сегмента білета лотереї, зменшуються або збільшуються, або залишаються без змін.

У разі якщо значення основної ігрової комбінації, виявленої гравцем в ігровій комірці ігрового поля поточного сегмента білета лотереї, є нульовим (тобто при відкритті від'ємного сегмента білета лотереї), поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї зменшується на кількість, що відповідає сумі чисел основної ігрової комбінації.