

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого гравця в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти.

2.12. Всі спортивні терміни та поняття, що використовуються в тексті Умов, мають тлумачитися відповідно до тих значень, в яких вони вживаються в правилах гри з видів спорту, наведених у пункті 2.11 цих Умов, які затверджені відповідною міжнародною спортивною організацією.

Якщо гравець, що мав брати участь у спортивній події, не вийшов на поле (майданчик) у відповідній зустрічі, всі ігрові варіанти на індивідуальний результат такого гравця є виграшними і виплачуються учасникам з додатнім детермінантом, що дорівнює 0 (нулю), якщо інше не передбачено прогнозом (ігровим варіантом).

2.13. Ставки на хокейні та баскетбольні матчі приймаються без урахування додаткового часу, ставки на футбольні матчі приймаються на основний час гри з урахуванням компенсованого арбітром часу. У програмі тиражу може бути зроблено інше застереження щодо врахування (не врахування) додаткового часу (таймів) у змаганнях.

При визначенні результатів тенісних матчів до уваги береться результат гри з урахуванням можливої технічної поразки внаслідок травми чи відмови тенісиста продовжувати гру.

2.14. Номер спортивної події, на яку робиться прогноз, визначається в полі "№ змагання" термінальної картки чи електронної картки шляхом закреслення (відмічення) цифр та/або букв. Кожна спортивна подія може бути включена до складу одного ігрового варіанту тільки один раз.

2.15. Фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, самостійно визначає розмір ставки у лотерею у межах можливих розмірів ставок, визначених оператором. Розмір однієї ставки повинен бути кратним 1 гривні, окрім ставки із ігровим варіантом - система.

Розмір ставки при грі за системою дорівнює сумі ставки, обраної учасником, помноженої на кількість ігрових варіантів, що входять до системи. Якщо оператор використовує для прийняття ставок та учасник обрав вид ігрового варіанту - система, мінімальний розмір ставки по кожному ігровому варіанту, включеного до системи, становить не менше 1 гривні, але в будь-якому разі розмір ставки по ігровому варіанту система, має складати не менше ніж 5 гривень.

2.16. Для реєстрації ігрових варіантів в електронній системі прийняття ставок оператора можуть використовуватись різні види термінальних та електронних карток, зокрема, на кожний вид спорту.

Формат (види) термінальних карток, електронних карток визначається оператором.

2.17. Обраний учасником ігровий варіант, за який ним сплачена ставка у лотерею в повному обсязі, реєструється розповсюджувачем в електронній системі прийняття ставок оператора.

Час початку прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається оператором.

Час закінчення прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається оператором, але у будь-якому разі не пізніше визначення результату події, на яку приймається ставка.

2.18. При реєстрації ігрового варіанта в електронній системі прийняття ставок оператора через термінал в пункті розповсюдження фізичній особі, яка обрала цей ігровий варіант та сплатила ставку у лотерею, видається чек учасника, який містить інформацію, щодо: назви лотереї; ігрового варіанту, обраного учасником та зареєстрованого в електронній системі прийняття ставок

оператора; номеру тиражу, в якому бере участь зареєстрований в електронній системі прийняття ставок ігровий варіант учасника лотереї; розміру ставки; дати та часу реєстрації ставки та обраного учасником ігрового варіанту, зазначеного в чеку учасника, в електронній системі прийняття ставок оператора, унікальний індивідуальний номер чека учасника; тощо.

При реєстрації ігрового варіанта через мережу Інтернет чи мережу мобільного зв'язку, фізичній особі, яка обрала цей ігровий варіант та сплатила ставку у лотерею, спрямовується повідомлення про здійснення реєстрації обраного нею ігрового варіанта (-ів) в електронній системі прийняття ставок оператора (чек учасника в електронній формі (електронний чек учасника). В електронному чеку учасника зазначається інформація, зокрема: назва лотереї, ігровий варіант, номер тиражу, унікальний індивідуальний номер чека учасника, розмір ставки, тощо. Електронний чек учасника зберігається в учасника в його комп'ютері, на іншому пристрої (обладнанні), в мобільному телефоні, або іншим чином в електронній формі. Відповідальність за збереження електронного чека учасника несе учасник.

Учасник підтверджує факт внесення ставки через мережу Інтернет шляхом пред'явлення роздруківки електронного чека учасника.

Учасник за власним бажанням може отримати зареєстрований та оплачений ним через мережу мобільного зв'язку чек учасника. Для цього він повинен пред'явити розповсюджувачу, визначеному оператором, електронний чек учасника, що зафіксований на носії пристрою (обладнання). Розповсюджувач, визначений оператором, або уповноважена особа оператора (в представництві оператора) звіряє дані електронного чека учасника з даними електронної системи прийняття ставок оператора та, при їх співпадінні, роздруковує з цієї електронної системи чек учасника (в паперовій формі), що відповідає пред'явленому учасником електронному чеку учасника. Оплачений учасником чек може бути виданий цьому учаснику лише один раз.

2.19. Чек учасника зберігається учасником для перевірки результатів розіграшу тиражу і, в разі перемоги, для отримання виграшу (-ів). Електронний чек учасника зберігається в учасника в його комп'ютері, на іншому пристрої (обладнанні), в мобільному телефоні або іншим чином в електронній формі.

Відповідальність за збереження чека учасника несе учасник.

2.20. Якщо спортивне змагання відбувається раніше терміну, вказаного в програмі тиражу, ігрові варіанти, що включають дане змагання та зареєстровані в електронній системі прийняття ставок після його початку, вважаються виграшними з додатнім детермінантом, що дорівнює 0 (нулю) та виплачуються учасникам.

Ставка на змагання, зроблена після закінчення визначеного оператором часу прийняття ставок на дане змагання, обраховується із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

2.21. Дата та час змагань, що зазначаються в програмі тиражу, носять інформаційний характер. При визначенні результатів до уваги беруться фактичний час початку та завершення змагання, крім випадків, вказаних в пункті 2.13 цих Умов.

2.22. Зміна поля, на якому проходить спортивне змагання, не впливає на зміну програми тиражу або на дійсність прийнятих на змагання ставок, крім випадків, коли зустріч було перенесено на поле, де господарем є суперник команди, раніше заявленої як господар зустрічі. В такому випадку ігрові варіанти, зареєстровані на відповідне змагання вважаються виграшними, а виплата по ставкам здійснюється із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

2.23. Якщо переможцем спортивного змагання оголошений більше ніж один гравець чи команда, то детермінанти виграшів по ставках поділяються на кількість переможців лотереї, але не можуть бути меншими, ніж 0 (нуль).

2.24. При визначенні результатів спортивних подій для визначення виграшних/програшних ігрових варіантів беруться тільки спортивні фактори.

2.25. Інформацію про результати спортивних подій оператор може отримувати з офіційних джерел, як то офіційні сайти спортивних клубів, федерацій, інших організацій фізкультурно-спортивної спрямованості, інші офіційні засоби інформації, а також із засобів масової інформації, всесвітньої інформаційної системи загального доступу (Інтернет).