



ЗМІНИ ДО УМОВ ПРОВЕДЕННЯ ДЕРЖАВНОЇ ГРОШОВОЇ ЛОТЕРЕЇ «ЛОТО-ЗАБАВА»

1. Внести наступні Зміни до Умов проведення державної грошової лотереї «Лото-Забава», що затверджені наказом ТОВ «М.С.Л.» від 19 квітня 2018 року № 92 (зі змінами), (надалі – Умови):

1. Пункт 7.2 Порядку розігрування грошових призів (виграшів) V категорії призового (виграшного) фонду державної лотереї «Лото-Забава», що є додатком 12 до Умов, (далі – Порядок) викласти в такій редакції:

«7.2. Під час проведення п'ятого етапу розігрування серед номерів реєстрації додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі», що зареєстровані на поточний тираж лотереї, визначається 35 виграшних номерів реєстрації додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі»»;

2. Абзац перший пункту 7.3 Порядку викласти в такій редакції:

«7.3. Розіграш п'ятого етапу розігрування (окрім випадків, передбачених пунктами 7.12 - 7.14 Порядку) здійснюється за допомогою чотирьох лототронів та одного комп'ютера, на якому встановлене відповідне програмне забезпечення. В кожному з чотирьох лототронів розміщено по десять кульок із номерами від 0 до 9 включно, що не повторюються»;

3. Пункт 7.4 Порядку викласти в такій редакції:

«7.4. Основний виграшний номер реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі» визначається наступним чином:

а) спочатку здійснюється визначення (за допомогою четвертого лототрону чи, у випадку, передбаченому в пункті 7.13 цього Порядку, за допомогою ігрового мішка) п'ятої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі»;

б) після визначення п'ятої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі», здійснюється визначення (за допомогою третього лототрону чи, у випадку, передбаченому в пункті 7.13 цього Порядку, за допомогою ігрового мішка) четвертої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі»;

в) після визначення четвертої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі», здійснюється визначення (за допомогою другого лототрону чи, у випадку, передбаченому в пункті 7.13 цього Порядку, за допомогою ігрового мішка) третьої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі»;

г) після визначення третьої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі», здійснюється визначення (за допомогою першого лототрону чи, у випадку, передбаченому в пункті 7.13 цього Порядку, за допомогою ігрового мішка) другої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі»;

г) після визначення другої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі», за допомогою комп'ютера, на якому встановлене відповідне програмне забезпечення (окрім випадку, передбаченого в 7.14 цього Порядку), здійснюється визначення першої з початку цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі». Перша з початку цифра основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі» визначається із діапазону, що відповідає першим (з початку) цифрам номерів реєстрації додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі», зареєстрованих на поточний тираж лотереї, в яких з другої (з початку) по останню цифри номеру реєстрації співпали (у точній відповідності) із відповідними цифрами, визначеними згідно з підпунктами «а» - «г» цього пункту.

4. Розділ 7 Порядку доповнити новими пунктами 7.12, 7.13 та 7.14 такого змісту:

«7.12. Основний виграшний номер реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі» здійснюється за допомогою п'яти ігрових пристроїв (чотирьох лототронів та одного комп'ютера) у разі, якщо кількість зареєстрованих додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі» складатиме п'ятизначне число. Якщо ж кількість додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі» буде менше за п'ятизначне число, у визначенні виграшного номеру може використовуватись три лототрони або менше. Якщо ж кількість додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі» буде більше за п'ятизначне число, у визначенні виграшного номеру може використовуватись п'ять лототронів або більше. У будь-якому разі, перше число у визначенні виграшного номеру (окрім випадку, передбаченого в пункті 7.14 цього Порядку) буде завжди здійснюватися за допомогою комп'ютера, на якому встановлене відповідне програмне забезпечення.

7.13. У разі виходу з ладу лототрону під час проведення п'ятого етапу розігрування, визначення відповідної цифри основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі», яка мала бути визначена за допомогою лототрону, що вийшов з ладу, здійснюється за допомогою ігрового мішка, виготовленого з непрозорої тканини, та запасного комплекту кульок. Кульки (із запасного комплекту кульок) закладаються до ігрового мішка тиражною комісією. До ігрового мішка закладається десять кульок із номерами від 0 до 9 включно. Ігровий мішок знаходиться в руках одного з ведучих лотереї, який і пропонує одному із гравців, що присутній на подіумі студії, вийняти одну кульку. Ведучі забезпечують неможливість для гравця в студії, який виймає кульку, бачити номери кульок, що знаходяться в ігровому мішку. Після виймання кульки з ігрового мішка, її номер оголошується, кулька поміщається у спеціальну касету, а її зображення транслюється таким чином, щоб гравці мали можливість побачити її номер без додаткових зусиль.

Номер кульки, що була вилучена гравцем із ігрового мішка, становить цифру основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі», що мала бути визначена за допомогою лототрону, який вийшов з ладу.

7.14. У разі, якщо під час проведення п'ятого етапу розігрування вийшов з ладу комп'ютер, за допомогою якого мала бути визначена перша (за порядком) цифра основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі», визначення цієї цифри здійснюється (окрім випадку, передбаченого в абзаці другому цього пункту) за допомогою ігрового мішка, виготовленого з непрозорої тканини, та запасного комплекту кульок. Кульки (із запасного комплекту кульок) закладаються до ігрового мішка тиражною комісією. До ігрового мішка закладаються кульки із номерами з діапазону, що відповідає першим (з початку) цифрам номерів реєстрації додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі», зареєстрованих на поточний тираж лотереї, в яких з другої (з початку) по останню цифри номеру реєстрації співпали (у точній відповідності) із відповідними цифрами, визначеними згідно з підпунктами «а» - «г» пункту 7.4 цього Порядку. Ігровий мішок знаходиться в руках одного з ведучих лотереї, який і пропонує одному із гравців, що присутній на подіумі студії, вийняти одну кульку. Ведучі забезпечують неможливість для гравця в студії, який виймає кульку, бачити номери кульок, що знаходяться в ігровому мішку. Після виймання кульки з ігрового мішка, її номер оголошується, кулька поміщається у спеціальну касету, а її зображення транслюється таким чином, щоб гравці мали можливість побачити її номер без додаткових зусиль. Номер кульки, що була в цьому випадку вилучена гравцем із ігрового мішка,

становить першу цифру основного виграшного номеру реєстрації додаткової ігрової комбінації «Багаті та відомі».

У разі, якщо лише один із реєстраційних номерів додаткових ігрових комбінацій «Багаті та відомі», зареєстрованих на поточний тираж лотереї, відповідає (у точній відповідності) цифрам основного виграшного номеру реєстрації ігрової комбінації «Багаті та відомі», що визначені згідно із підпунктами «а» - «г» пункту 7.4 цього Порядку, ведучий оголошує про це, а також оголошує першу (за порядком) цифру цього реєстраційного номеру.».

II. Прикінцеві положення

Ці Зміни до Умов набирають чинності з дня їх оприлюднення.



У цьому документі проінформовано та
пронумеровано

3 (три) аркуші

Перший віце-президент
ТОВ "М.С.Д."

І.М.Залізняк

